

Evolving
Participatory
Information System
for Nature-based
Climate Solutions
(Epistem)

#CeritaDiBalikPeta Inovasi Pemetaan untuk Solusi Iklim Berbasis Alam

Juli 2026

Supported by:



based on a decision of
the German Bundestag



Apa itu #CeritaDiBalikPeta?

- Sebuah kompetisi pemetaan partisipatif yang mengajak **generasi muda untuk menceritakan kondisi alam, permasalahan, kearifan lokal dan pengalaman melalui peta.**
- Kompetisi ini menggabungkan penggunaan teknologi **Luma (Land Use Mapping for All)** dari Epistem dengan narasi sosial untuk menciptakan solusi iklim yang nyata, inklusif, dan berakar pada kearifan lokal.

Apa tujuan #CeritaDiBalikPeta?

- Mengenalkan platform Luma sebagai alat pemetaan partisipatif yang mudah digunakan bagi komunitas akademik dan praktisi muda.
- Menghasilkan 15 studi kasus mendalam (5 per provinsi) yang mendemonstrasikan penggunaan data spasial untuk menjawab tantangan lanskap lokal.
- Menggerakkan anggota CoP Karsa Bentala sebagai aktor kunci dalam transfer teknologi melalui peran mentor dan juri teknis.

Apa Keluarannya?

#CeritaDiBalikPeta
diinisiasi sebagai
instrumen strategis
untuk memicu
**adanya kolaborasi
aktif dalam
ekosistem Karsa
Bentala.**



Dengan menargetkan
generasi muda
(mahasiswa),
kompetisi ini
diharapkan dapat
**memproduksi studi
kasus nyata yang
menceritakan
hubungan kompleks
antara manusia,
bentang alam, dan
solusi iklim berbasis
alam melalui peta.**



Melalui kompetisi ini,
**peta tidak lagi dilihat
sekadar sebagai
tumpukan data
teknis, melainkan
sebagai narasi
perubahan yang
mampu mendorong
pengambilan
keputusan yang lebih
inklusif dan
transparan.**

Siapa yang boleh ikut kompetisi?

Generasi muda → Siswa SMK Kehutanan & mahasiswa D3–S1 dari semua jurusan.

Terbuka untuk semua latar belakang disiplin ilmu

Individu atau kelompok beranggotakan maksimal 3 orang (boleh lintas jurusan / kampus)

Berasal dari SMK dan perguruan tinggi di Nusa Tenggara Timur (NTT), Sulawesi Selatan, atau Sumatera Selatan.

Syarat Pendaftaran Peserta

Mengisi formulir pendaftaran

Menunjuk satu orang ketua (jika kelompok)

Lokasi studi/kajian sesuai provinsi asal kampus

Mengikuti seluruh rangkaian kegiatan kompetisi

Menjamin keaslian karya dan bersedia hasil pemetaannya dipublikasikan

Follow IG @karsa_bentala

Apakah ada biaya pendaftaran ?

Tidak ada alias GRATIS !!

Tools



Wajib menggunakan platform Epistem **Luma**



Boleh dibantu software pendukung lainnya yang relevan

Kriteria Penilaian Tahap 1

Tahap 1 (Seleksi Provinsi) - Bobot 100% (Penulisan ide dalam 200 kata + Foto)

- **Kualitas Storytelling (40%):** kejelasan alur cerita, kreativitas, daya tarik visual, dan pesan
- **Orisinalitas & Relevansi Isu (30%):** Ide dan Kedekatan isu dengan solusi berbasis alam (NbS) atau tantangan lingkungan di wilayah terkait. Dengan point penilaian dari beberapa pertanyaan
- **Pemahaman Dasar Luma (20%):** Ketepatan dalam mendefinisikan area pemetaan menggunakan portal Luma.
- **Postingan sosmed postingan 2-3 slide (10%):** ide penelitian, kreativitas, kualitas gambar, caption (buat twibbone)

Kriteria Penilaian Tahap 2

Tahap 2 (Final Nasional) - Bobot 100% (Artikel Populer 750 kata)

- **Kualitas Storytelling (40%):** ide dan Kedekatan isu, Pesan utama, struktur penulisan, alur cerita, Kreativitas, dan daya tarik visual
- **Akurasi Teknis& Metodologi (30%):** Kualitas data hasil validasi lapangan dan ketepatan proses klasifikasi di LUMA.
- **Presentasi (20%):** keterampilan komunikasi public dan visual penyajian
- **Potensi Dampak (10%):** Relevansi hasil studi kasus bagi pengambilan kebijakan atau aksi masyarakat di tingkat lokal dan rekomendasi yang aplikatif.

Hadiah Lomba

Magang berbayar
atau pendanaan
riset untuk 3
pemenang
individu/kelompok
(1 pemenang per
provinsi)

Souvenir eksklusif
untuk 3 pemenang
favorit, baik
individu/kelompok
(1 pemenang per
provinsi)

Sertifikat untuk
seluruh peserta
dan pemenang

Supervisi dari
tenaga ahli

Tahapan Pelaksanaan Lomba



Timeline / Lini masa

Kegiatan	Sulsel	Sumsel	NTT
Kopdar 2	15-16 Juli 2026		12-13 Agustus
Pembentukan Panitia dan Publikasi Lomba			
Goes to Campus / Sosialisasi	17 Juli 2026	19 Agustus	11 Agustus 2026
Pendaftaran	20-28 Agustus 2026		
Pengenalan Luma & teknis lomba untuk peserta	31 Agustus 2026		
Pengiriman Karya Tahap 1 dan Seleksi Administrasi	1-15 September 2026		
Penjurian Tahap 1	16 -23 September 2026		
Pengumuman 5 finalis dari setiap provinsi (15 finalis)	25-September 2026		
Sosialisasi tugas Tahap 2 dan pengambilan data lapangan	28-September 2026		
Pengerjaan dan Pengiriman Karya Tahap 2	29 September - 28 Oktober 2026		
Presentasi & Penjurian Tahap 2	29 Oktober - 5 November 2026		
Pengumuman pemenang	November 2026		

Terima Kasih



#PetakanPulihkanPantau

<https://epistem.io/>

IG: @karsa_bentala